CoderDojo岐阜について

CoderDojo岐阜について

- 主に岐阜市を中心に活動をしている<u>地域のプログラミング・クラブ</u>(プログラミング<u>教室</u>ではありません!)
- 「子ども達に無料で平等なプログラミング機会を提供していこう」という目標
- メンターは原則「指導」は行わない(ニンジャからの相談に対してアドバイスをしたり相談を聞くのが役割)
- ニンジャ・保護者・メンター、参加者全員で楽しい時間を過ごしましょう

ニンジャが主役です

- 主役はニンジャ、自分でやりたいことを決めて取り組む場所(決まっていなくても「プログラミングやものづくりをやりたい!」という気持ちが必要)
- 小学生以下のニンジャには保護者同伴必須(子供を置いて長時間席を離れないでください)
- 一緒に参加していただくこともお勧め
- 出来るだけ手を出さずに見守ってあげてください!(文字入力や読めない字などがあるなど必要な補助のみ)

運営方法について

- 岐阜市市民団体 Shift が運営
- CoderDojo憲章に則り、参加者から参加費は徴収しない
 - 寄付で運営し、会場費・消耗品費・新規備品購入費等 CoderDojo岐阜の活動にのみ利用
 - CoderDojo岐阜は、皆様の寄付のみで運営しております。ご支援よろしくお願いします。

マインクラフトの取り組みについて

- 個人PCのみ利用可能(備品PCには教育版マインクラフトが入っていません)
- 教育版マインクラフトのみ取り組み可能
- アカウントは個々で管理・取得(方法はウェブサイトマニュアルを参照)
- マインクラフトカップ(https://minecraftcup.com/)へのエントリ(ライセンス貸与の可能性あり)し、その課題を道場内で取り組む

教育版マインクラフトのライセンス用意の大まかな流れ

- 1. 教育版マインクラフト公式ホームページからインストーラーをダウンロードしお使いのパソコンにインストールする。
- 2. Microsoft 365アカウントを作成し、人数分のライセンスを購入する。
- 3. Microsoft 365管理センターより、ライセンス購入した人数分のユーザー登録を行う。
- 4. 登録したユーザー情報で、教育版マインクラフトにサインインする。

参照

- 教育版マインクラフトのライセンスについて https://minecraftcup.com/license/
- 教育版マインクラフトのはじめかた https://minecraftcup.com/support/3577/